**Upustvo**

Prema podacima iz studentske sluzbe 23 studenta slusaju NPT u ovom semestru. Formirano je 6 grupa po 4 studenta - u svakoj grupi ima vodja grupe i jos 3 clana grupe( osim poslednje 6te grupe koja ima 2 clana).

Svaka grupa ce pratiti dati raspored aktivnosti i u skladu sa tim biti ocjenjivana. Kasnjenje umanjuje broj bodova odnosno ocjenu.

Projekat Fantasy League je opsti projekat s kojim pocinje svaka grupa. Opsti projekat FL se moze zamijeniti sopstvenom temom ili temom predlozenom na proslom casu.

Preduslovi za zamjenu teme su:

* Inicijalni dokument za izabranu temu – spisak funk.
* Saglasnost predmetnog nastavnika

Svaki vodja grupe je duzan uspostaviti komunikaciju sa clanovima svoje grupe. U slucaju da je vodja nije aktivan ostatak grupe preuzima njegove nadleznosti do sledeceg predavanja. U slucaju neaktivnosti studenata moze doci do promjene broja i sastava grupa.

**Primjer Projekat: Group Manager (GM)**

GM softversko resenje koje omogucava nastavnicima i studentima formiranje grupa, pracenje aktivnosti u grupama formiranim za potrebe realizacije zadataka/projekata.

Spisak funkcionalosti po kategorijama

1. Studenti
   * Registracija (putem e-pošte)
   * Kreiranje grupe za bilo koji predmet/zadatak
   * Upravljanje vremenom i prolazak autoriteta za pomenute grupe
   * Traženje trenutnih grupa u klasi
   * Pridruživanje postojećim grupama
   * Izlazak iz grupe ranije
   * Podešavanja za dodavanje / uklanjanje \* zanimljivih \* kurseva (pracenje aktivnosti/informacija)
   * Dozvolite korisnicima da navode interesovanje bez formiranja grupe
   * Ako su obaveštenja uključena, dobićete obaveštenje za grupu koja se kreira u određenoj klasi itd.
   * …
2. Nastavnici
   * Registracija (putem maila
   * Kreiranje liste projekata/zadataka po predmetu\*
   * Kreiranje grupe za bilo koji predmet/zadatak
   * Definisanje rasporeda ocekivanih aktivnosti i rezultata
   * Monitoring ocekivanih aktivnosti i rezultata
   * Upravljanje obavjestenjima na nivou grupe/predmeta/nastavnika
   * Zakazivanje pregleda radova/resenja
   * ….
3. Administacija
   * Upravljanje nalozima
   * Upravljanje arhivom
   * Upravljanje sigurnosnim kopijama
   * …
4. Ostalo

**Planirani raspored za realizaciju projekta**

1. 01.10 - Uvod u projektni zadatak
2. 08.10 - Inicjalni dokumet: funkc dizajn, plan aktivnosti
3. 15.10 - Intervju student/nastavnik
4. 22.10 - Specifikacija korisni;kih zahtheva
5. 29.10 - Podjela zadataka
6. 05.11 - Dizajn stranice/interfejsa resenja
7. 12.11 - Admin modul
8. 19.11 - Nastavnicki modul
9. 26.11 - Studentski modul
10. 03.12 - Ostalo
11. 10.12 - Alpha test
12. 17.12 - Beta test
13. 24.12 – Prezentacija resenja

Nakon prezentacije resenja student u svakoj grupi dobice preliminarnu ocjenu. Nastavnik moze predloziti ispravke I dorade u cilju osvajanja veceg broja bodova odnosno vece ocjene.